



Trimble SketchUp Modélisation 3D

<p>■ Objectifs</p>	<p>▪ <u>A l'issue de la formation le participant doit :</u></p> <p>Configurer l'interface et l'environnement Gérer les points de vue, les caméras, l'affichage (perspective...) Utiliser les outils de dessin 2D et de modélisation 3D (Création, Modification...) Créer et Modifier des groupes et des composants Utiliser et Modifier les fonctionnalités des Calques ou Balises Utiliser et Modifier les textes 2D-3D et cotations Utiliser et gérer les textures et les matières Importer et créer des textures Utiliser et gérer les Styles, les ombres, les brouillards Adapter une photo dans SketchUp Utiliser les coupes et les sections Créer des scènes (générer des animations photos ou vidéos) Importer et exporter en 2D et 3D Utiliser Layout (version pro uniquement)</p>
<p>■ Programme</p>	<p>Interface Trimble Sketchup Configurer l'environnement Unités et précision de travail</p> <p>Apprendre les bases <u>Outils 2D: DESSINER RAPIDEMENT</u> Ligne, rectangle, polygone, cercle... <u>Outils 3D: DONNER DU VOLUME</u> Extrusion, suivez-moi, outil bac à sable... <u>Outils de MODIFICATION 2D et 3D</u> Diviser, Echelle, Effacer, Grouper, Eclater... <u>Outils de DEPLACEMENT 2D et 3D</u> Rotation, Translation, Symétrie...</p> <p>Choisir une méthode de travail Créer des guides Gestion des calques Gestion des groupes et des composants Outil structure Importation 2D et 3D</p>



	<p>Visualiser son travail Déplacement dans l'espace Gestion de la caméra, point de vue Vue en perspective, vue en projection parallèle, isométrie Mode d'affichage des volumes Mode d'affichage des traits</p> <p>Habiller son travail Matières, texte 2D et 3D, cotation Gestion des styles Gestion des ombres et du brouillard Importation et création de texture</p> <p>Adapter une photo Importer une photo dans Sketchup Gérer la mise en place et l'échelle Modéliser avec la photo (insertion paysagère)</p> <p>Explorer son travail Gestion des coupes Gestion des vues en plan Gestion des scènes. Réaliser une animation</p> <p>Partager son travail Imprimer son modèle Exporter au format 2D et 3D</p> <p>Exporter dans Layout (version pro uniquement) Mise en plan du modèle 3D de Sketchup Annotation des différentes vues du plan (textes, cotes...) Mise à l'échelle des vues Impression des plans avec cartouche</p> <p>Présentation de quelques plugins</p>
■ Durée	<ul style="list-style-type: none"> ■ 3 Journées (21 Heures)
■ Pré-Requis	<ul style="list-style-type: none"> ■ Maîtriser l'environnement Windows ou Mac.



Public concerné	<ul style="list-style-type: none">Tous les professionnels utilisant la 3D dans leur pratique quotidienne
Moyens Pédagogiques	<ul style="list-style-type: none">Une pédagogie interactive favorisant l'acquisition des savoirsExercices pratiques alternant avec apports théoriques.Un support est remis à chaque participant.
Suivi & Evaluation	<ul style="list-style-type: none">Attestation de Fin de FormationQCM de début et Fin de FormationEvaluation de la Satisfaction de la formation

Programme Mis à Jour : Septembre 2021