



# Initiation AUTOCAD 2D ou 3D

## Concevoir vos Dessins Techniques

### Préparation et Certification TEST TOSA

<p>■ <b>Objectifs</b></p>	<p>▪ <u><a href="#">A l'issue de la formation le participant doit :</a></u></p> <p>Paramétrer l'interface du logiciel AutoCAD Gérer les options Gérer la navigation et l'affichage Utiliser les commandes de dessin et modification Gérer les calques dans les projets Gérer et Utiliser les objets d'annotation (les styles de textes, de côtes, de ligne de repère...) Utiliser les outils de cotations et tolérances Utiliser et gérer les hachures Utiliser et gérer les présentations avec mises à l'échelle Créer, insérer et modifier les éléments de bibliothèque (Blocs) Créer un gabarit avec le Design Center Utiliser les références externes</p>
<p>■ <b>Programme</b></p>	<p><b>Interface AutoCAD</b> Présentation écran Principe de la fenêtre de travail Espaces de travail Accès aux commandes Configuration des outils Gestion des préférences Fichiers : enregistrement, importation, exportation</p> <p><b>Configuration des paramètres</b> Unités de dessin Limites du dessin Système de coordonnées : coordonnées absolues, coordonnées relatives, coordonnées polaires.</p> <p><b>Utilisation des commandes</b> Dessin simple Dessin de figures polygonales Dessin en polyligne</p>



### **La gestion de l'affichage**

L'Affichage du Dessin et le Zoom  
Les Différents modes de sélection

### **Modification du Dessin**

Gestion des lignes  
Décaler / Copier  
Prolonger / Ajuster  
Réseau : rectangulaire et polaire  
Chanfrein / Raccord

### **Aide aux Dessins**

Accrochage aux objets  
SCU

### **Organisation du Projet : Les Calques**

Définition  
Création et gestion des calques  
Utilisation et chargement des types de lignes

### **Texte**

Gestion des styles de texte  
Créer une ligne de texte  
Créer un paragraphe  
Édition des textes et paragraphes

### **Cotation et tolérance**

Notions de base de cotation  
Création d'un style de cotes  
Mise en place, modification et Tolérance

### **Hachurage**

Création des hachures  
Edition et modification

### **Blocs de Dessin**

Création, insertion et gestion

### **Design Center**

Présentation  
Insertion d'éléments (blocs/calques/hachures...)  
Création d'un gabarit à partir du Design Center

### **Gestion du tracé et Présentations**

Configuration de l'impression  
Présentation  
Gestion des fenêtres et des échelles



	<p>Définition des épaisseurs de lignes directement dans le dessin Aperçu avant impression / Impression</p> <p><b>Utilisation des attributs</b> Définition, utilisation, création, insertion</p> <p><b>Références externes (XRef)</b> Insertion, gestion</p> <p><b>Gestion avancée</b> Sélection rapide des objets ayant les mêmes propriétés</p>
<b>■ Durée</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>4 Journées (28 Heures)</li> </ul>
<b>■ Pré-Requis</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Maîtriser l'environnement Windows ou Mac.</li> <li>Avoir des bases en dessin technique.</li> </ul>
<b>■ Public concerné</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Toute Personne souhaitant Réaliser ou modifier un dessin 2D ou 3D</li> </ul>
<b>■ Moyens Pédagogiques</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Une pédagogie interactive favorisant l'acquisition des savoirs</li> <li>Exercices pratiques alternant avec apports théoriques.</li> <li>Un support est remis à chaque participant.</li> </ul>
<b>■ Suivi &amp; Evaluation</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Attestation de Fin de Formation</li> <li>QCM de début et Fin de Formation</li> <li>Evaluation de la Satisfaction de la formation</li> </ul>

Programme Mis à Jour : Septembre 2021